## 第22章——备忘录模式

## 22.1 来自设计师的无奈

熊小猫：兔小白，到下班时间了，还不回家？

兔小白：今天收到一个需求变更，之前的需求文档遗漏了一个场景，我开发完再走。哎！要是软件开发永远都没有需求变更就好了！

熊小猫：你的这个愿望太理想化了。如此复杂的软件系统，妄想在需求分析阶段，一点问题都不出是不可能的。软件工程的一切方法论都只能降低需求变更的可能性。软件开发中的需求变更还算比较好处理，一般不会涉及到核心代码改动。当然，这也要看你的程序设计是不是足够灵活。

兔小白：还有比软件开发变更更多的工种吗？

熊小猫：当然有了，我有一位朋友是平面设计师，他的工作是设计演唱会海报。他和我吐槽，有一次一张海报改了十多版，甲方最后说，比较了这么多版，反而觉得第一版最好。但是让他吐血的是，由于改了太多版本，他已经找不到第一个版本了。

//好多海报，1，2，3.。。。甲方，还是第一个好点，设计师，啥，源文件好像找不到了。

兔小白：看来设计师没有使用Git啊，否则每一个版本都有存档。

熊小猫：让设计师使用Git要求高了点吧？他都是在文件夹里自己拷贝一份，改名备份。

兔小白：这个方法也太土了吧！

熊小猫：这个方法确实是既麻烦，有容易出错。说到这我想考考你，假如程序中需要保存对象的历史状态你会怎么做？